

ABSTRACT

“Attività di supporto e ricerca in didattica innovativa per astrofisica e STEM” nell’ambito del Progetto “DIGAS – Didattica, Innovazione, Gioco, Astrofisica, STEAM” – codice progetto 291511

DIGAS (Didattica, Innovazione, Gioco, Astrofisica, STEM) è un progetto di formazione e ricerca nell’ambito della promozione inclusiva della cultura scientifica, attraverso la realizzazione di attività (per bambini, ragazzi e adulti) innovative e con un approccio di *game based learning* e al design alla comunicazione e valorizzazione di giochi, e alle tecnologie e metodi per *gamification* e *serious games*. Nello specifico il progetto prevede: uno studio dell'efficacia dei giochi da tavolo per imparare l'astrofisica e più in generale le discipline STEM e i meccanismi della ricerca; attività di progettazione, test e valutazione di due giochi e di una *Escape Room* virtuale, che possano veicolare in maniera coinvolgente e innovativa concetti di astrofisica e attività di *game based learning*; l'*escape room* sarà parte di un itinerario di astroturismo fiorentino già avviato. Oltre a ciò sono previste attività di valorizzazione e diffusione in diversi contesti e per diverse tipologie di pubblico - scuole di diverso ordine e grado, gruppi di gioco, eventi e grandi fiere come Lucca Comics & Games - anche attraverso strumenti digitali innovativi (Discord platform, Twitch streaming).